



**Страна  
желез  
молоч-  
ных**

Новости

СТР.  
04



**Большая  
тайна  
Гермионы  
Грейнджер**  
Журналистское  
расследование

СТР.  
02

# СИ бульвар

Апрель  
#3-2007



СТР.  
02

**Сопу-  
била Билла!**  
Происшествия

Игры  
Президента

**Путин  
бросает  
вызов  
Драгунову**

СТР.  
05



**Дизайнер-  
самозванец  
жрет водку  
из матрешки  
в прямом эфире  
немецкого  
телеканала!**  
Чистосердечное  
признание

СТР.  
06

**Whoooo-нооо!**

**Успели ли MMORPG Тест  
поработить ТВОЙ МОЗГ?**

СТР.  
07

**3.5"**  
приложение  
в комплекте  
Floppy



Тема номера **Как я**  
Екатерина  
«Mushroom Cat» Кукуреко:  
**лишилась  
девственности**  
в игровой индустрии

СТР.  
05

**8**  
СТРАНИЦ



# SILENT HILL – МЕСТО, ГДЕ ОН ЖИВЁТ

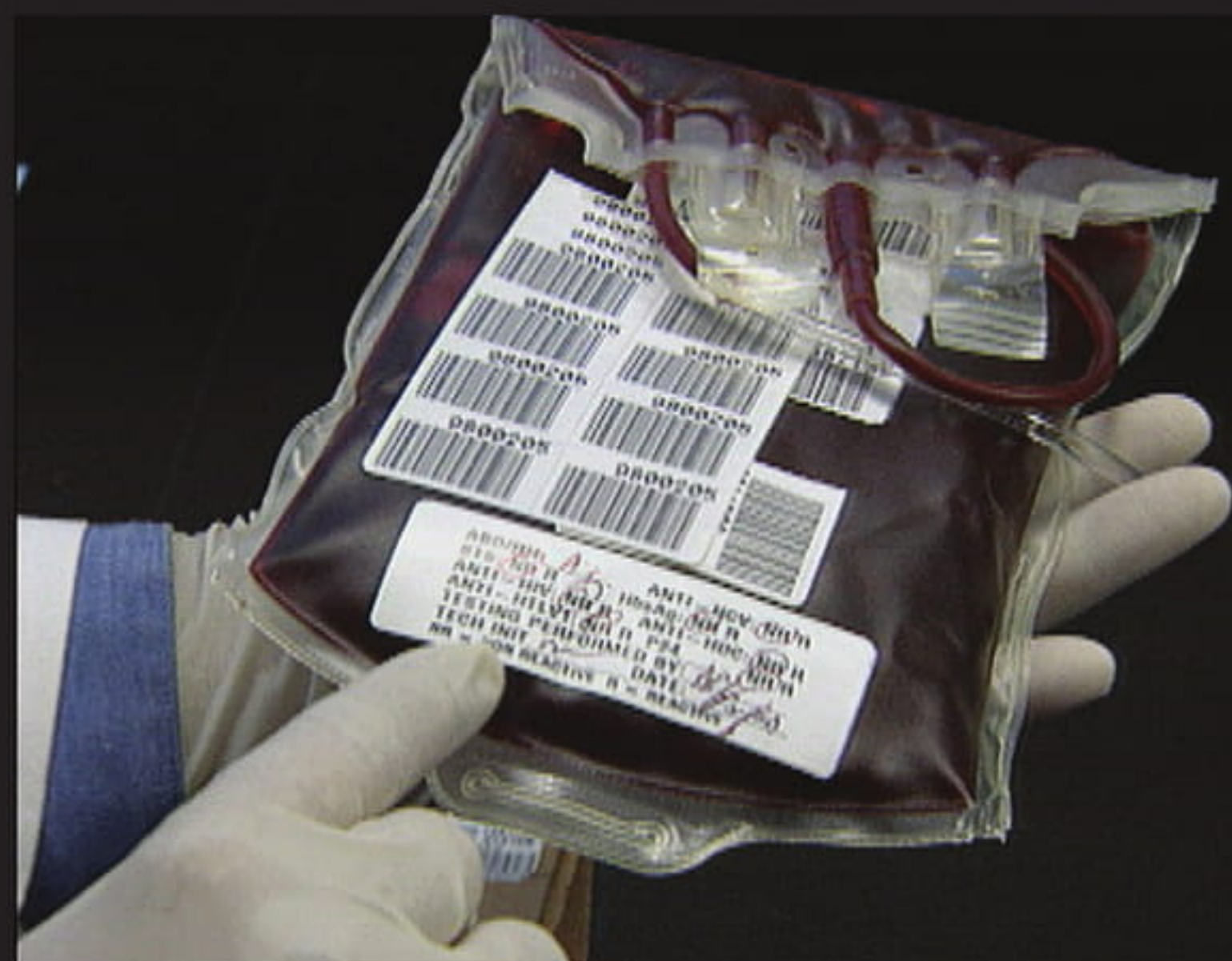
Разработчики из компании Climax подписали соглашение с известным российским 3D-модделлером, известным под псевдонимом Ascii, на использование созданного им образа Гнома в их ближайшем проекте Silent Hill Origins (PSP). Вот как объясняют своё решение создатели игры: «Уже к концу цикла разработки мы внезапно обнаружили, что сделали главного героя слишком детализированным. В результате на монстров не осталось полигонов. К счастью, мы случайно нашли в Интернете эту замечательную модель, и сразу же поняли – это то, что нужно!»



# БИЛЛ БИТ! SONY БИЛЛА БИЛА!

А вот и приятная новость для владельцев PlayStation 3. Наконец-то диски формата BlueRay развернулись в полную силу: маркетологи Sony подсчитали, что на один такой диск с лёгкостью поместятся все (то есть АБСОЛЮТНО все) игры, которые несчастные пользователи Xbox Live вынуждены скачивать с виртуальных полок сетевого магазина Xbox Live Marketplace. Учитывая малый объём жёсткого диска Xbox 360 (всего 20 гигабайт) в Premium-комплектации консоли, а также полное отсутствие HDD (смешно сказать – геймеры обходятся «карточками памяти» на 64 мегабайта!) в Core-комплекте, подобный диск стал бы хорошим подспорьем! Однако Sony, конечно же, свой формат конкуренту не подарит. Напротив: бьет конкурента его же оружием – переманивает эксклюзивы. Как нам стало известно совсем скоро в продажу поступит BR-диск для PlayStation 3 со всеми коммерческими играми, которыми до сих пор наслаждались только владельцы Xbox 360. И обойдется это удовольствие гораздо дешевле – всего в 59 долларов США.

# ОКРОВАВАВЛЕННЫЕ АККАУНТЫ



Не строчить петиции администраторам серверов, а расплачиваться кровью за свои прегрешения придется китайским геймерам, отлученным от трехмерной MMORPG Cabal Online за использование нелегального программного обеспечения для прокачки персонажей. Оператор игры, компания Moliyo, пообещала, что в трехдневный срок вернет аккаунты всем, кто примет участие в донорской акции, а также обеспечит особыми аккаунтами добровольных доноров-игроков.

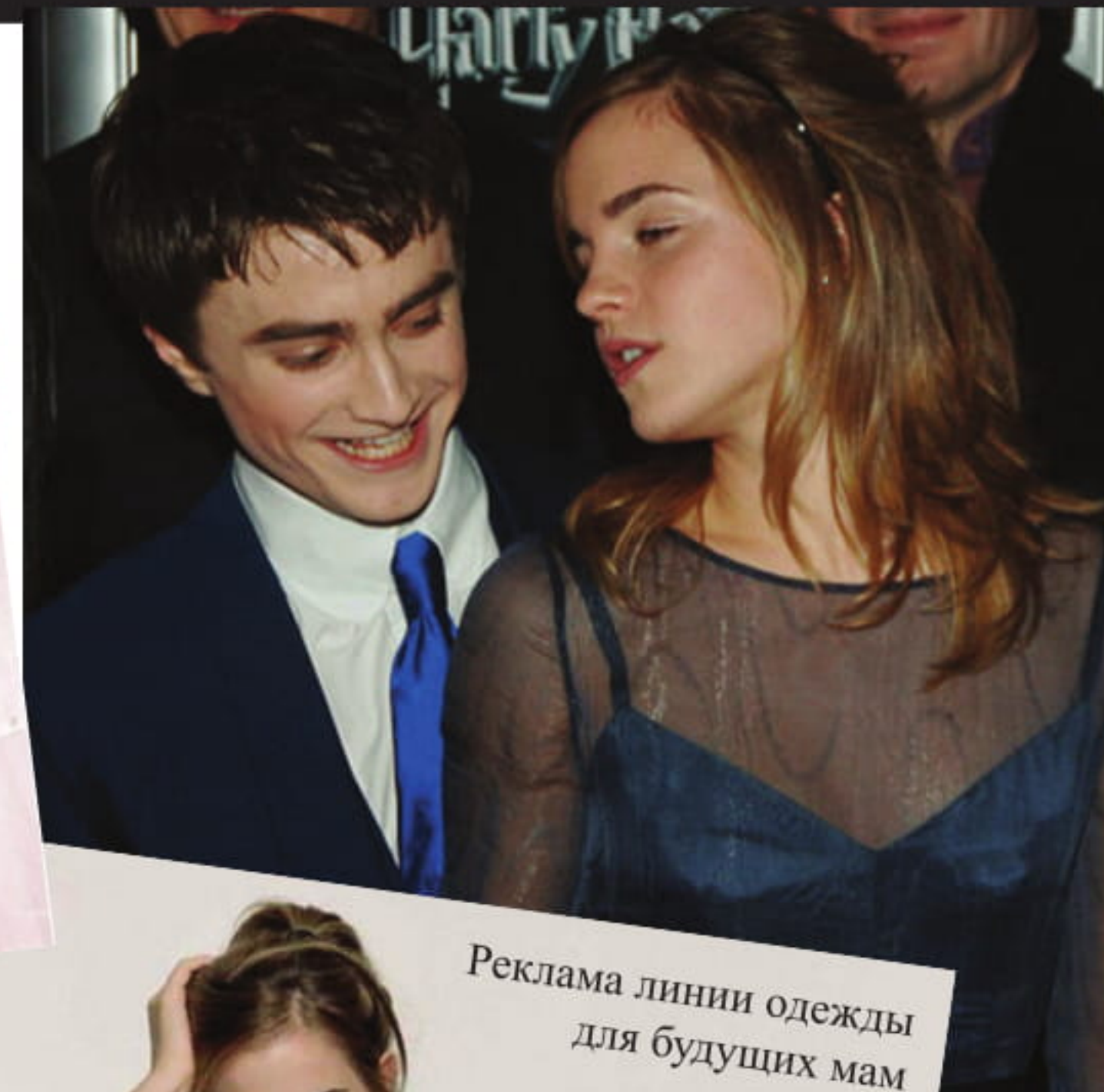
Ранее в начале марта Moliyo заблокировала аккаунты 120 тысяч участников Cabal Online, уличенных в жульничестве. В компании настаивают, что цели у «кровоав» акции самые что ни на есть благородные. «Мы привлекаем внимание геймеров к донорству, чтобы улучшить благосостояние всего общества», – подчеркивает представитель Moliyo Оператор крупной интернет-игры предложил заблокированным геймерам пожертвовать свою кровь, чтобы снова вернуться в игру.

# ГЕРМИОНА РОДИТ ОТ ГАРРИ ПОТТЕРА

Вопреки расплывшимся слухам, Дэниел Рэдклиф (исполнитель роли Гарри Поттера в известном киносериале) и Эмма Уотсон (Гермиона) о женитьбе ещё не думают. Слухи, однако, не беспочвенны: молодые люди действительно проводят много времени вдвоём, а недавно съехались, свив уютное гнездышко в пригороде Лондона. Как стало известно, эта необычная близость имеет отнюдь не романтические корни: оказывается, Рэдклиф и Уотсон станут «лицами» новой игры от Maxis, разрабатываемой эксклюзивно для PlayStation 3. Симулятор семейной жизни (именно так величает своё детище Уилл Райт) опирается на перспективную разработку Home, недавно объявленную Sony для PlayStation 3. Ожидается, что виртуальные человечки, олицетворяющие вполне реальных геймеров и геймерш, смогут знакомиться, встречаться, обмениваться подарками, заниматься сексом, венчаться и жить в мире и согласии пока смерть не разлучит их. Так

разработчики предлагают юным пользователям самим опробовать цветы и тернии семейной жизни в отрыве от сходного типа реалити-шоу, вроде «Дом 2».

В связи с этим крайне интересно, что всенародно любимые Гарри и Гермиона подписали контракт сроком на полтора года, в течении которых обязуются хранить друг другу виртуальную верность и беречь новообразованную ячейку общества. Хакеры уже потирают ручки и заключают пари, кто первым взломает Home и наведается к Гермионе в гости на чай под видом шрамоносного лауреата Кубка трёх волшебников. Мы с удовольствием будем следить за развитием событий: нас крайне интригует обещанный expansion pack, которым премируют наиболее крепкие семьи – готовьтесь стать родителями, дорогие читатели! Будут ли новорожденные AI-тамагочами или же геймерам разрешат усыновить всеми брошенного Рона Уизли – мы пока не знаем.



Реклама линии одежды для будущих мам



Не виноватый я! Она сама пришла!

# Копати теряет графа Дранулу

Законные владельцы замка в настоящие время не в состоянии содержать национальное достояние Румынии и выставили его на аукцион. Говорят, предложением заинтересовался режиссер Уве Болл. Де-

скать, замок придаст нужный колорит его фильму по мотивам игры Castlevania. Компания Kopati в ответ объявила тендер на лучший дизайн гроба для новоявленного повелителя вампиров.



## РАЗЪЯРЕННЫЙ САЙТЕХНИК ОБЪЯВЛЯЕТ ВОЙНУ

Весьма довольная спросом на новейший графический движок Unreal engine 3.0, компания Epic Games поспешила в минувшую субботу заключить крупный и, как выразился представитель одной из сторон, «жизненно важный» контракт с корпорацией Nintendo, чрезвычайно обеспокоенной активностью своего ближайшего конкурента – Square Enix (которая, как мы писали ранее, уже приобрела лицензию на использование упомянутого движка). В результате семичасовых переговоров было достигнуто соглашение не только на использование Unreal engine 3.0, в будущих играх компании для Nintendo Wii, но и создание некоего игрового проекта для Xbox 360 – совместными силами Nintendo и Epic Games. Как сообщает источник из ближайшего окружения Клифа Блэжински, гейм-дизайнером безымянной пока игры выступит сам Сигеру Миямото, в то время как всю графическую часть возьмёт на себя Epic Games и лично Джереми О'Флаэрти. Новинка, уже наречённая в народе PS3 Killer (или, по-нашему, «Убийца PS3»), по слухам станет своеобразным кросс-овером о похождениях пережившего некую страшную трагедию Марио в мире Gears of Wars – на оккупированной планете Сера (Sera). Подробности сделки, как водится, держатся в строжайшем секрете, однако шила в мешке не утаишь: всё финансирование будущего хита через третьи компании осуществляется главой Microsoft Биллом Гейтсом. Похоже, на нашем скромном земном шарике наконец-то кончилось место: как мы видим, три видеоигровых гиганта не в состоянии ужиться – в эпоху сверхрасходов на производство и снижение рождаемости ни Sony, ни Nintendo, ни Microsoft не в состоянии выдерживать натиск конкурентов в одиночку.



## СРОЧНО В НОМЕР!

Как стало известно незадолго до отправки этих страниц в печать, инициатива подобного проекта поступила не от Microsoft или Nintendo, а от рядового служащего Epic Games. Пожелавший остаться неизвестным 22-летний 3D-моделлер, большой поклонник игр о Марио, в свободное время делал «для себя» игру о любимом герое, пользуясь служебным доступом к технической мощи компании. «СИ Бульвар» – первое издание в России, добившееся права на публикацию эскиза нового облика когда-то жизнерадостного водопроводчика и скриншота из будущей игры.

## ПУЛИ ПАТРИОТОВ БЬЮТ В УЯЗВИМОЕ МЕСТО

Как и ожидалось, вслед за провокационными голосованиями «Купите ли вы Xbox 360, если на нём выйдет Metal Gear Solid 4», а также более чем недвусмысленными заявлениями Хидео Кодзимы о прелестях консоли Microsoft последовал душераздирающий анонс: престарелый Солид Снейк переметнулся-таки в стан врага. Сумма сделки, разумеется не разглашается, но мы и без того всерьёз боимся за рассудки: ещё бы, Microsoft не просто настояла на выпуске MGS4: Guns of the Patriots для своей приставки, а начисто выкупила контракты Konami и Kojima Production. Пиарщики обеих компаний радостно вертят фонарики и обещают сверх множества запланированных ещё и секретного босса – приснопамятного Гигантского Вражеского Краба (см. скриншот). Уровень с которым можно будет совершенно бесплатно скачать на Xbox Live Marketplace. Похоже, владельцам PlayStation 3 новых игр от Konami ждать не стоит: такой насмешки Sony не простит. Прощайте, Coded Arms: Assault и новая Castlevania?



## САРАТОВСКАЯ ПЕНСИОНЕРКА ПОБЕДИЛА НА ТУРНИРЕ ПО COUNTER-STRIKE

Неожиданностью закончился компьютерный турнир школы №3 города Саратова. 92-летняя старушка на пару с праправнуком порвала фаворитов – испытанную в боях команду 5 «Б» класса. В интервью она поделилась секретом успеха: «Я иродов этих от клубники каждый год гоняла раньше – еще со времен Гражданской».

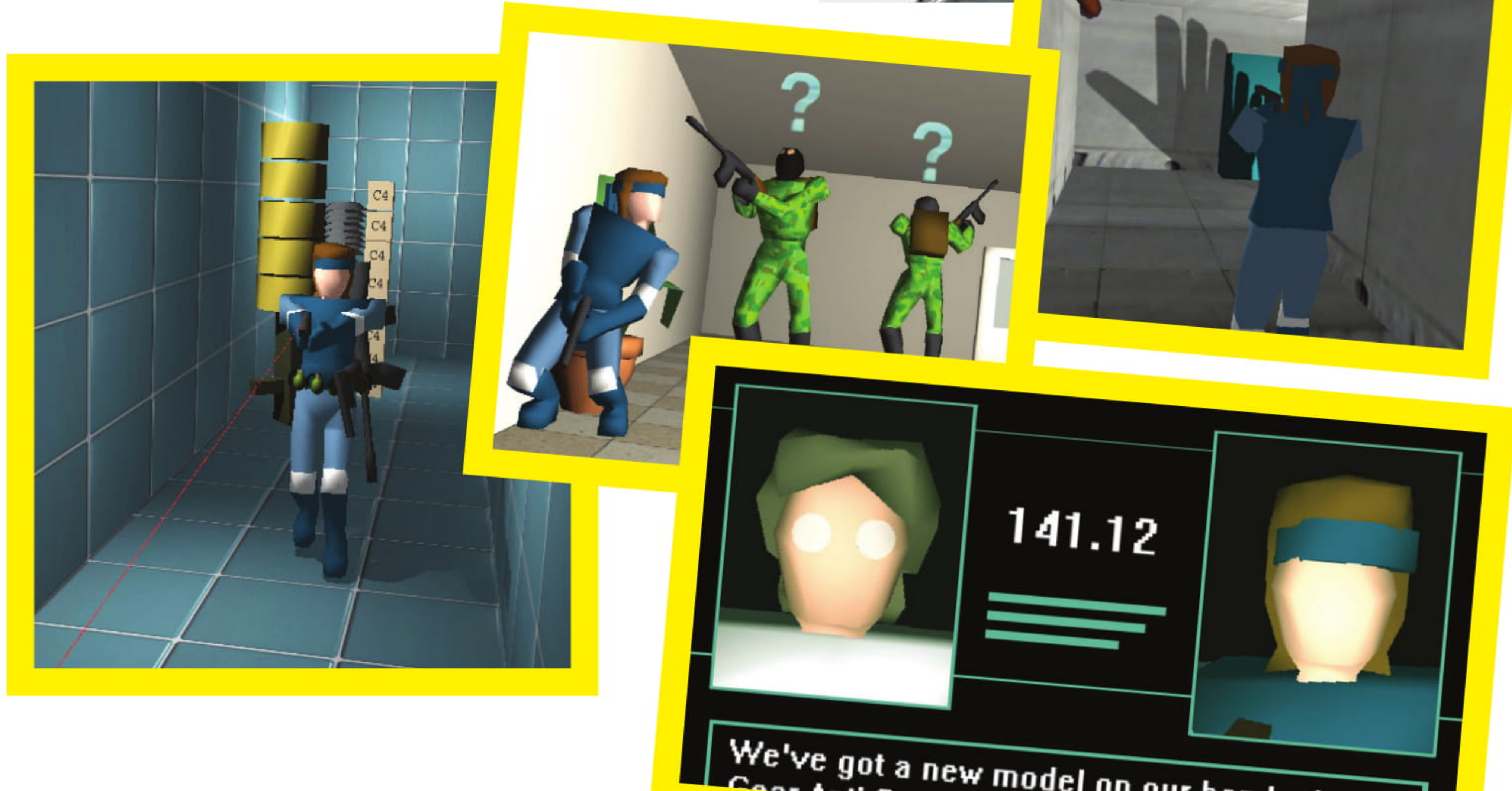


# Сбыча мечты

И снова Metal Gear! Шутки шутками, а Nintendo слов на ветер не бросает: в назначенный час скриншоты из долгожданного Metal Gear Solid: Shadows of the Past появились на официальном сайте Kojima Production. Примечательно, что на открывающую страницу сайта помещена памятная цитата мэтра: «Я очень хочу сделать игру для Nintendo Wii». Напомним, что Shadows from the Past разрабатывается эксклюзивно для Nintendo DS (и скриншоты вас в этом убедят). Внимательно изучив пресс-релиз, мы обнаружили следующие строки: «Кардинально новый кроссплатформенный многопользовательский режим». Что бы это значило – не может сказать никто. Интернет трещит по швам от многочисленных догадок, самой правдоподобной из которых нам видится такая: MGS:SftP станет первой игрой, задействующей беспроводное соединение Nintendo DS и Nintendo Wii, что даст возможность использовать в сетевых баталиях не только стилус и микрофон, но также и чувствительный к перемещениям в пространстве пульт. В пользу этого домысла говорит и то, что одновременно с анонсом было зарегистрировано доменное имя MGS Channel.



ЯБЛОКОМОЛОКО







## СТРАЖА ЖЕЛЕЗ МОЛОЧНЫХ

Памятное шествие «девочек с Е3» в 2005 году не прошло незамеченным: фотографии бастующих красоток не публиковал только самый ленивый. Право на обнаженку отвоёвано не было, но теперь это уже и не важно – выставка поменяла формат, и девушки остались без работы. Произойди всё это где-нибудь в Бутово, на том история бы и закончилась – ан нет, Лос-Анжелес, штат Калифорния! Разъярённые дамы терять кусок хлеба, масло, икру и бунгало на Гавайях явно не намерены: в этот самый момент, пока вы читаете эти самые строки, за весь обиженный американский народ, лишившийся главной игровой выставки, отдуваются едва одетые старлетки. Отсудив все положенные компенсации, модели потребовали немедленного трудоустройства по профилю, и бывшим нанимателям ничего не осталось, кроме как посодействовать настойчивым красавицам попасть в програм-

му осенней выставки Tokyo Game Show 2007. Однако условия заключённого контракта отнюдь не так просты. Справедливо рассудив, что американкам есть что показать, боссы-японцы столкнулись с непониманием со стороны аудитории: геймеры и издатели никак не могли взять в толк, как могут «большие белые женщины» изображать на стендах героинь японских видеоигр – хоть и превеличенко полногрудых, но всё же азиаток. Спустя несколько дней близкого к панике замешательства выход был найден. Привыкшие ко всему западные booth babes не без уговоров легли на стол пластического хирурга и превратились в... самых настоящих японок! И хотя до осеннего шоу ещё целых полгода, результат этой профессиональной самоотверженности можно оценить уже сейчас – просто взгляните на фотографии с предварительных фотосессий: ну чем не японки, ну чем не из игр?!

## ИНТЕРВЬЮ СО ЗВЕЗДОЙ

Хотите услышать откровения Йоши, узнать подробности о нелегкой судьбе Мастера Чифа или личной жизни Лары Крофт? Пишите нам! Авторы нашей рубрики «Интервью со звездой», подрабатывающие в агентстве Devil May Cry, с удовольствием пообщаются с теми, кто вам интересен!

**СИ-Б:** Возглавляя отряд бойцов за свободу Далмаски, вы наверняка столкнулись со множеством трудностей. Что было для вас сложней всего?

Решить, каким мечом разбить Кристалл в Маяке. Как сейчас помню, держу два меча и размышляю: уничтожить этот источник энергии или отрубить кусочек, чтобы имперцам при случае показывать. Чтобы боялись. А тут еще Балтэе на ухо ехидно так говорит: «Откусишь справа – уменьшишься, откусишь слева – увеличишься!». Даже не поняла, о чем он; так и воткнула оба меча сразу. В Кристалл, конечно, не в Балтэе. Что с пирата возьмешь?

**СИ-Б:** Говорят, вы очень много советуется с призраком покойного мужа. Верите ли вы в загробную жизнь?

Не верю, но он все равно является. Просто сладу никакого нет. Как сажусь подписывать указы, так сразу над душой стоит. Очень переживает, что погиб в начале ФФ12 и мы не успели поохотиться вместе на бешеных томатов, как планировали.

**СИ-Б:** После дебюта в FF12 вы стали секс-символом для множества авторов фэнских комиксов, которым вконец осточертело придумывать 1000 поз для Тидуса и Юны. Как вы к этому относитесь?

Я уже давно считаю, что за всем этим бумом на фэнские комиксы стоит Империя. Скажу по секрету, я сделала заказ на серию ответных публикаций: «Вэйн и Ларса, вся правда о братской любви». Хотя, конечно, это могут быть происки Розаррии. Обязательно закажу еще и парочку комиксов о непотребствах Эль Сиды с 40 бангаа. Не записывайте, этот ответ не для печати.

**СИ-Б:** К слову о бангаа: в вашем отряде освободителей Далмаски почти не было представителей других рас. Неужели вам не чужды расовые предрассудки?

Меня так часто спрашивают об этом, что я уже дала согласие на римейк наших приключений, в котором Ваана заменят на чокобо. Самое интересное, что сюжет от этого нисколько не изменился.

**СИ-Б:** Собираетесь ли вы узаконить воздушное пиратство?

Ох уж эти журналисты.. Нельзя узаконить пиратство! Пиратство – это по определению незаконная деятельность. Вот, смотрите «любой неправомерный акт насилия, задержания или любой грабеж, совершаемый с личными целями экипажем или пассажирами какого-либо частновладельческого судна или частновладельческого летательного аппарата..» Видите? «Не-пра-во-мер-ный.» Приходите на интервью подготовленными!

**СИ-Б:** Но после стольких совместных переживаний с одним из самых известных пиратов..

Я уже сказала Балтэе, что не сделаю его принцем-консортом, даже если он отрастит кроличьи уши или откосплеит наместника Вэйна.

**СИ-Б:** Давайте оставим политику. Следите ли вы за новыми веяниями в моде?

Однажды я заметила, что сэр Баш носит кружевную женскую рубашку под жилетом. Меня это очень удивило, но когда я поделилась своими наблюдениями с Фран, она сказала, что не мне с моей мини-юбкой высказываться по поводу нарядов сэра Баша. Наверное, это такой особый виерский юмор. Я считаю, что главное не одежда, а стиль, сочетание, внешнее окружение. Я хожу в одной мини-юбке всю игру не потому что мне нечего надеть, вовсе нет. В каждом подземелье, башне, городе – везде я выгляжу по-разному из-за разного фона. Так что даже с одной-единственной мини-юбкой можно объехать весь свет и везде вызывать восхищение. И не стоит забывать о моем любимом аксессуаре – свите из вооруженных рыцарей.

**СИ-Б:** Чего вы ждете от Final Fantasy XII: Revenant Wings?

Надеюсь, мне наконец позволят нормально отомстить за смерть мужа и отца, а не заставят спасать треклятую Далмаску!

**СИ-Б:** Принцесса, а каким способом вы хотели бы убить всех имперцев?

Я очень много думала над этим вопросом. Но Ларсу все-таки придется оставить в живых. Всегда успею его убить после того, как узнаю – как ему удастся материализовать X-Potion из воздуха.

**СИ-Б:** У нас пока с недоверием относятся к женщинам в политике. Возьметесь разубедить скептиков?

Эй, стража! Отрубить им головы! Ха-ха, шутка. Не знаю как у вас, а у моего правительства с кредитом доверия все в порядке. Народ меня любит, Империя боится, журналисты заморские как.. пчелы на мед.. слетаются. Если ваши женщины будут брать пример с меня, Ашелии Б'наргин Далмаска, то скептиков, ха-ха, не останется.

Знаменитая принцесса Ашелия Б'наргин Далмаска из Final Fantasy XII (для подданных просто принцесса Эш), умница и красавица, вернувшая себе трон Далмаски, дает эксклюзивное интервью «СИ-Бульвар»!





# Игры Путина

«СИ-Бульвар» рекомендует игры звездам политики и шоу-бизнеса.



## Владимир Путин

Работа Президента тяжела и неблагодарна. Советуем Владимиру Владимировичу на скучных совещаниях играть в фрейтинг Telken: Dark Resurrection, чтобы не растерять навыки боевых искусств. О любимом лабрадоре Кони поможет не забыть симулятор Nintendogs. Наконец, стратегия DEFCON: Everybody Dies подскажет, как преодолеть американскую систему ПРО.

## Алла Пугачева

Матриарху отечественной эстрады советуем обучать виртуальных приемников в Idol Master. Когда капризные анимешные звездочки наскучат, настанет время музыкальной викторины Buzz the Music Quiz. А в платформере Medieval: Resurrection Аллу Борисовну ждет мужчина ее мечты. К тому же, еще и ровесник.

## Ксения Собчак

Перед походом по бутикам, Ксюше непременно нужно откорить до корки изучить Princess Maker. Прививает вкус, знаете ли. The Sims 2 даст неоценимый опыт в организации скандальных ток-шоу. Наконец, игра про лошадей Derby Stallion излечит девушку от звездной болезни.

## Роман Абрамович

Заработать миллиарды в реальной жизни несложно. Пусть Роман попробует сделать это в Capitalism II! Выиграть футбольный кубок с «Челси» может каждый. Пусть возьмется за Let's Make a Soccer Team и доведет до ума какую-нибудь японскую команду! А на закуску - построит современный мегаполис не на Чукотке, а в SimCity 4.

## Джордж Буш

Джордж Буш, наверняка, прошел в Command & Conquer: Generals первые две миссии за Штаты, а потом застрелял Джорджа, не сдавайся! Скачай сборник советов с GameFAQs.com и вернись к игре! Немного тренировок в Counter-Strike тоже не помешают борцу с терроризмом. Если же ни с обеими играми у президента США ничего не получится, останется только тщетно кликать мышкой в Al Qaeda Hunting 3D.

## Анна Курникова

Конечно, Анне не обязательно уметь попадать по мячу, она и так звезда тенниса. А победить Марию Шарапову можно и в Top Spin 2. Не получится - беда. Анне с ее фигурой самое место в Dead or Alive 4. А после небольшого мастер-класса от Иглесиаса, она сумеет спеть в ноту в SingStar.

## Майкл Джексон

Отчего-то мы уверены, что Майклу понравится самая первая игра о Гарри Поттере, где волшебник еще совсем юн и не заглядывает на грудь Гермионы. Stubbs the Zombie наметнет ему на то, что белое очень скоро может стать зеленым. Наконец, Space Channel 5 поможет расслабиться, вспомнить о былых успехах и зажечь как следует.

## Тема номера Как я лишилась девственности в игровой индустрии

Екатерина «Mushroom Cat» Кукуреко:

Перед самой сдачей номера в наши руки попал совершенно секретный документ - описание одного из докладов на предстоящей Конференции разработчиков игр. PR-директор компании «Бука» Екатерина Кукуреко, больше известная нашим читателям как Mushroom Cat, готовит лекцию на тему «Как я лишилась девственности в игровой индустрии». Итак, что ждет пришедших 7 апреля в 17.00 в зал «Галактика» гостиницы «Космос»?

Шоу-доклад с элементами стриптиза. За этот час вы узнаете о том, как перестать жить и начать пиарить, сколько денег компании экономит вам PR-менеджер, чем маркетинг отличается от PR, а PR от R.I.P., как организовать первое свидание журналиста и разработчика и не стать «третьим-лишним», как довести журналиста до творческого оргазма, а также другие страшные и смешные истории из жизни игрового PR-менеджера.

«Заявленная Вами тема Как я лишилась девственности в игровой индустрии включена в программу Конференции. Просьба подготовить полный вариант Вашей презентации в формате MS Power Point.»

Нашла это вчера в почте! Ощущения потрясающие, теперь осталось самое сложное - достойно выступить. Аннотация уже готова: А вот над самим докладом надо работать. Буду записывать на эту страничку идеи, которые неплохо бы рассказать на докладе:

1. Как влюбить в себя разработчика и не оторвать его от производства.
2. Секс втроем: разработчик, журналист и я. Как не стать «третьей лишней».
3. 1000 и одна сказка о том, почему задерживают ревью-версию.
4. Как флиртовать с двумя журналистами так, чтобы они не знали друг о друге.
5. Первое свидание - как переключить внимание журналиста с себя на разработчика.
6. Обложка и «Выбор редакции» - маленькие женские хитрости.

\*далее следуют капли лака, блеска для губ и парочка наклеек Hello Kitty\*

PS Кстати, вчера на радостях я заехала в гости к знакомому фотографу и сделала пару снимков со знойным черным джойпапом! Press G-Spot to Continue

## Геймеры хотят PlayStation 3

Отрывок из нового романа Татьяны Недзвецкой

Он молча положил руку мне на металлическую вставку в корпусе и, не останавливаясь, поднял выше. Это легкое поглаживание было настолько неожиданным, что я вздрогнула. Чтобы не спугнуть геймера, я замерла и снизила скорость вращения кулера. Добравшись до фирменного значка PlayStation, он начал поглаживать и слегка сжимать его, сначала робко, видимо, боясь моей реакции, но потом смелее. Джойпад тихонько завибрировал, требуя своей доли ласки. Геймер вытянул ногу и стал нежно массировать аналоговые рычажки большим пальцем ноги. Я томно вздохнула через вентиляционные отверстия и прошептала в динамики: «Поцелуй меня ТУДА». Парень пробежался язычком по USB-портам, затем перешел к щели BR-привода. Он стал двигать головой вверх-вниз, облизывая манящую дырочку, и дыхание у него с каждым разом становилось все громче и громче, переходя сначала в мычание, а потом и вовсе в смесь мычания с воем. Я услышала звук рвущейся упаковочной пленки и прошептала: «Только не внутрь, прошу». Но он уже вошел в раж и резким движением вогнал в меня диск с Final Fantasy XIII».



ДЕВУШКА  
НЕДЕЛИ

# «РОМАН С ИНДУСТРИЕЙ»

Знак Зодиака: **Рак**

**Любит:** цветы, театр, слонов, печенье, куколок Барби, белое Agent Provocateur, товары Hello Kitty, играть на PS2, Wii и Xbox 360, DDR-коврики

**Не любит:** глупости, играть на компьютере,

писать курсовые по PR, маркетингу и социальной рекламе, девственность в игровой индустрии

**Какой видит себя:**

Ласковой  
Откровенной  
Талантливой  
Ранимой  
Интересной  
Наивной

В этом году мы называем победительницей Катю из Москвы! Главный приз, джойстик Dual Shock для приставки PlayStation 2, вы можете видеть в её счастливых руках. Взгляните на это изящество линий, оцените совершенство форм, представьте, каковы на ощупь эти гладкие, манящие кнопки, ощутите,

как вьется между пальцами кудрявый провод, как нежно ласкают ладонь вибромоторчики под слегка припухлыми аналоговыми рукояточками... Никогда еще видеоигры не казались столь соблазнительными!

ГРУДЬ: 91  
ТАЛИЯ: 64  
БЕДРА: 97  
(СРЕДНИЙ ОБЪЕМ:  
565 КУБ.СМ.)

Ваши письма с фото присылайте по адресу: г.Москва, Тупиловский переулок, д.7, кв. 239

**Говоруна Константину Павловичу**

Или на электронный адрес: [govorun@gameland.ru](mailto:govorun@gameland.ru)

Хочешь стать новой Девушкой недели? Убедись, что тебе есть семнадцать (и нет восьмидесяти), что ты не замужем и в восторге от видеоигр. Потом присылай свои фотографии (бумажным или электронным письмом) к нам в редакцию и жди телефонного звонка. Мы зададим несколько вопросов и пригласим в фотостудию.

Дорогие мужчины! Не жмитесь по углам! Присылайте свои оценки и пожелания при помощи SMS на номер +7 (495) 314-7321. Каждому сотому – фотка на мобильник в подарок!

## КАТЯ

20 ЛЕТ, PR-ДИРЕКТОР  
КОМПАНИИ «БУКА»



# ПРАВОСЛАВНЫЕ СКАЗКИ ОТЕЧЕСТВЕННОГО ГЕЙМДЕВА

## ДИЗАЙНЕР-САМОЗВАНЕЦ ЖРЕТ ВОДКУ ИЗ МАТРЕШКИ В ПРЯМОМ ЭФИРЕ НЕМЕЦКОГО ТЕЛЕКАНАЛА!

Я все больше диву даюсь, сколько интеллектуального жмыха может генерить столь небольшая, казалось бы, формация, как отечественная игровая индустрия. Что не декада, то трэш и угар, какой Ксени Собчак и не снился. Вот и история, изложенная ниже (сухая правда, кстати) свидетелем, и, в некотором роде инициатором которой я невольно стал, давно должна была занять место в «золотом фонде отжига отечественного геймдева», да все руки не доходили. Но вот, кажется, этот момент настал.

Итак, сегодня у нас речь пойдет о «пресс-турне», которое было инициировано маркетинговым отделом одного... эээ, «крупного отечественного издателя» для продвижения «важного большого проекта». Турне было запланировано по городам Германии и Англии, с посещением редакций профильных игровых СМИ, и должно было начаться аккуратно после очередной «конвенции» в Лейпциге. Надо сказать, что подобный «пиар-ход» сам по себе не нов и довольно зауряден, и мы бы на него никогда не обратили внимания, если бы не ряд «отягочающих обстоятельств».

Как правило, в подобные туры ездят «дуэтом»: как представители издателя (пиарщики), так и кто-нибудь «из разработчиков» (дизайнер, продюсер). Подобный тандем призван, с одной стороны, «хорошо подать материал» (ибо, ведь «никто не знает игру лучше, чем ее создатель»); а с другой – уберечь наивного «креатора» от «когтистых лап ангажированной прессы», если таковая начнет себя проявлять. Так было и в нашем случае, с той лишь поправкой, что, по разным причинам, «от разработчиков» ехать в турне было решительно некому. А ехать было нужно, ибо пресса раззадорена, проект «ответственный», и, вообще, уплочено!

Почетная обязанность «изображать всезнающего разраба» была предложена мне. Сразу скажу, что, разумеется, только «обстоятельства непреодолимой силы» вынудили меня отказаться от столь «заманчивого» предложения (поехать по Европе на халяву, а че?). Однако совесть не позволяла «бросить друзей в беду», и... я предложил альтернативу: а что если вместо меня поедет мой давнишний институтский кореш? Ну да, он не из геймдева. Ну, т.е., совсем не из него. Нет, даже не из IT. Ну, в принципе, ноутбук включить сможет. Играет ли в игры? Ну, эээ, в «змейку» на телефоне, «сапер-солитер» там... Зато он дипломат и знает урду! Стоит ли писать, что человек столь неоспоримых достоинств немедленно был принят «на борт», а через неделю одачен пачкой визиток с логотипом компании и надписью «Lead Game Designer» аккуратно под ним.

И вот наше новоиспеченное «светило и надежда» отечественного игростроения под чутким надзором «представителя издателя» отправилось завоевывать симпатии миллионов немецких геймеров! Курс молодого бойца, о том, как показывать «большой и важный» проект был прочитан в ударные сроки; шпаргалка с «золотым минимумом гения игростроения» была лично зашпунта в нагрудный карман; тур в разгаре – прямой эфир игрового телеканала, кажется, в Бремене. Приветствия и вводная часть подходят к концу, пора показывать проект. Но вот ведь незадача – игра не запускается! Ох уж этот «эффект презентации»! Но и не к таким ударам судьбы готовят нашего брата-дипломата! Сообразив, что «кина сегодня точно не будет», а вот водки еще много, «ведущий дизайнер большого и важного проекта» начал разливать «горькую» по половинкам матрешек и пить ее «на брудершафт» с ведущим телепередачи! Тут уж акцент беседы сам собой сместился к медведям в ушанках на Красной площади, коммунистам-упырям и русским женщинам, у которых, как известно, «самые большие»...

Что тут можно добавить? Передача взорвала эфир. Мой кореш по возвращении вскоре был откомандирован МИДом, ага, правильно, в Германию, где, по слухам, номер с «водкой из матрешек» до сих пор имеет оглушительный успех у публики. А что с игрой? А она пока все еще остается «важным и большим» проектом, который, ох чуёт мое сердце, еще придется не раз вспомнить в пресс-тур...

## ЖИЗНЬ ИГРАЕТ С ЧЕЛОВЕКОМ, А ЧЕЛОВЕК ИГРАЕТ В COUNTER-STRIKE

Как известно, в рамках российской игровой индустрии часто проходят различного рода увеселительные мероприятия: юбилеи компаний, дни рождения журналов, празднования Нового года, новоселья, презентации игр или открытия новых изданий. Словом, поводов увидится людям, трудящимся в конкурирующих компаниях более, чем достаточно.

А учитывая то, что отечественная индустрия не слишком многочисленная, практически все ее участники знают друг друга лично. Более того, кто-то делит с кем-то жилплощадь, кто-то учился в одном институте, кто-то вырос в соседнем дворе, большая часть работала друг с другом в других компаниях и т.д. В свете этого, любая индустриальная тусовка – отличная возможность увидеть старых друзей-знакомых, выпить и закусить.

И конечно, с завидным постоянством случаются на этих мероприятиях забавные истории. На очередной общественной пьянке широко известная в узких кругах игровая пиарщица, назовем ее Машей, встретила незнакомого ей сотрудника одного популярного журнала. Чтобы никто не догадался, назовем его Колей. Так случилось, что раньше они не встречались, что-то слышали друг о друге, но не более. Выпили за знакомство, за индустрию, за Кодзиму, за русский рэп, за понимание, которого так не хватает в современный информационный век, за любовь, на брудершафт и т.д.

Естественно, вечер закончился дикими танцами на местной сцене и совместным отбытием в апартаменты журналиста Коли. Особый романтизм и знаковость происходящему придавало полное отсутствие света, поскольку Коля, как и любой творческий человек, не следил за своевременной оплатой коммунальных услуг и электричества. Интрига же заключалась вот в чем: утром, когда рассвело, Маша обнаружила прямо над кроватью бережно приколотый к стене бейдж одной своей ну очень хорошей знакомой. Тоже, кстати, известной игровой пиарщицы. Маша тут же осознала, что это и есть тот самый мифический Коля, молодой человек ее, можно сказать, лучшей подруги, о котором она слышала уже давно, но лично так и не познакомилась... А Коля, как настоящий мужчина, и знать не знал, что они лучшие подруги. Немая сцена, занавес. Вот так жизнь играет с человеком, а человек играет в Counter-Strike!

А мораль... Вся эта игрально-игровая колода дам-королей-валетов уже настолько перетасована, что новые, ранее не встречавшиеся комбинации, уже невозможны!



# Насколько основательно MMORPG ПОРАБОТИЛИ ВАШ МОЗГ?

Наш экспресс-тест поможет определить, к какому типу игроков в MMORPG относитесь лично вы. Отвечая на вопросы, выберите тот ответ, который больше всего вам подходит.

## Вы увидели скриншоты новой онлайн-игры:

А) MMORPG – в морг!!  
Б) О, это ж мой перс! Хорошо быть бета-тестером!  
В) Гы, сиськи!  
Г) Картинки-картинками, а что с деревом профессий? И сколько стоит подписка?  
Д) Их еще позавчера в сеть выложили, а сегодня купил журнал – а там ни слова. Почему не следите за новостями?

## Выбирая доспехи для персонажа, вы

А) Это доспех? Это консервная банка с ножками, а не доспех!  
Б) Консервная банка с ножками? Отлично, гильдия помрёт со смеху!  
В) Главное чтоб пуховик движений не сковывал!  
Г) Несмотря на явную нелогичность конструкции с точки зрения общепринятых принципов металлургии и кузнечного дела и некоторое эстетическое своеобразие, данный доспех по правилам игры повышает параметр защиты персонажа на 20 процентов, что по сути не оставляет альтернативы при выборе. Беру!

Д) Напишу в «СИ», попрошу совета.

## Друг прокачался сразу на двадцать уровней, пока вас занимали иные дела

А) Мир так жесток и равнодушен ко мне! Бессмысленно, все бессмысленно.  
Б) Кофе, кофе, еще кофе.. Наутро его ждет сюрприз!  
В) Он че, анаболиков нажрался?  
Г) Замечательно! О, сколь заманчивые перспективы открылись перед нами благодаря наличию в команде столь продвинутого персонажа!  
Д) Подскажите читы и коды для прокачки! В сети не нашел.

## Как качаться будешь?

А) Рубить тварей, их тут тьма. Сюжет-то будет?  
Б) Видишь порингов? Скажи им «Прощай!» (дикий хохот, свист меча, вопли порингов)  
В) Сначала разминка, потом «баттерфляй», пресс и штанга.  
Г) Не надо вульгаризмов! Развитие персонажа – сложный процесс со множеством переменных, к которому надо подходить всячески оценив

возможные перспективы и заранее определив желаемую цель, от которой уже и будет зависеть выбор тех параметров, к достижению высоких показателей в которых следует стремиться в первую очередь.

Д) Да ну ее, эту прокачку, я тут такой прикид собрал – ну вылитый Врен! Выслал вам скриншот.

## Сыграть за персонажа противоположного пола - это...

А) Своего, противоположного – какая разница? Главное – параметры!  
Б) Отличный повод поржать. Пристанет кто-нибудь, а ты ему в ответ – вообще-то меня зовут Вася :D  
В) Ты кого ахтунгом назвал, а?!  
Г) Кроссгендерная самоидентификация персонажей является способом справиться с психологической болью, идущей из унижений в детстве и нарушений интимности в семье. Путем отыгрывания переживаний желаемого пола, человек обходит боль, идущую из детских воспоминаний, что является прекрасным упражнением

в социализации благодаря ликвидации привычных рамок заданных обществом паттернов поведения.

Д) А правда что Врен танцевал в костюме Рикку?

## Сколько раз в неделю вы рассылаете скриншоты со своим персонажем друзьям?

А) Вы лучше спросите, сколько раз в неделю они жалуются!  
Б) С каждой обновкой, конечно!  
В) Да нет у меня никаких персонажей  
Г) Поскольку мне приходится нести бремя ответственности за правильность стратегического развития персонажей нашей гильдии, я чувствую себя обязанным периодически направлять заблудших на путь истинный, демонстрируя им образцы квалифицированного подбора необходимых аксессуаров.  
Д) кстати, отличная идея! Отправлю вам еще десяток скриншотов!

## А теперь посчитайте, какая буква встречается в ответах чаще всего!

А: Что ж, далеко не все вокруг – фэны MMORPG, но прорубаться сквозь нелюбимую игру требует настоящего упорства и мужества. Или все-таки интересно? Возможно, яд онлайн уже проник в вашу кровь?

Б: Матрица! Киберпространство! Там жизнь, там свет, там друзья, там любовь, там свершения, там.. Но почему у вас в руках журнал, а не клавиатура? Неужели отрубилось электричество?

В: Нам даже страшно подумывать, откуда в вашей качалке взялся номер «СИ-Бульвара» и что вы там с ним делаете. Пожалуйста, не делайте этого! НЕ НАДО!!

Г: Отличная была идея – использовать опыт MMORPG как основу для дипломного проекта. Готов диплом? А почему? А, все времени не хватает..

Д: Вы очень любите СИ-Бульвар! А онлайн-игры – только повод к новым письмам, с помощью которых вы надеетесь засветиться в рубрике «обратная связь». Тема интересная, пишете – желтая плашка ждет своих героев.



# Взять сразу всё любимое!

Портативный накопитель

## WD Passport®

Ёмкий / Легкий / Удобный

### WD Passport®

Огромный архив личных фото и лучших музыкальных сборников теперь можно легко и быстро скопировать на портативный накопитель WD и продемонстрировать на компьютере или ноутбуке, в гостях или на работе. Новые емкие диски WD Passport® позволят сохранить фотографии и музыку в оригинальном качестве.

- Емкость: 60, 80, 120 или 160 ГБ
- Вес: менее 110 граммов
- Прочный защитный корпус
- Электропитание от шины USB

Спрашивайте в сетях:

**M.video**

www.m-video.ru

**СТАРТ**  
СЕТЬ МАГАЗИНОВ

www.startmaster.ru

**БЕЛЫЙ ВЕТЕР**  
ЦИФРОВОЙ

www.digital.ru

**ЭЛЬДОРАДО**

www.eldorado.ru





**Здравствуйте! С вами рубрика «Гороскоп» и ее ведущая Cosmīgirl. Хочу поздравить всех с наступлением новой игровой эпохи - продолжительная Эра S.T.A.L.K.E.R'a подошла к концу, научив нас более всего ценить ожидание, которое, в конечном счете, только усиливает радость при получении желаемого. Теперь мы знаем, что жизнь есть не только после смерти, но и после жизни, и, выражаясь языком опытных стратегов, «цель оправдывает средства». Впереди нас ждет эпоха новых надежд, побед и свершений, главное, действовать согласно фундаментальной ментальной установке и почаще сохраняться.**

# АСТРОЛОГИЧЕСКИЙ ПРОГНОЗ НА АПРЕЛЬ



## Ассасин (21.03-20.04)

Направьте свою бурную жажду деятельности и нерастратченную энергию в мирное русло. Если вы обуздаете тягу к разрушению и начнете совершать положительные поступки, фортуна улыбнется вам и вознаградит ваши старания большими деньгами. В весенний период больше общайтесь с людьми, рожденными под знаком Фишера – среди них вы найдете немало друзей и единомышленников. Поиграйте с ними в настольные игры, например, в «Средневековье». Это отвлечет вас от повседневных забот и тяжелых и неприятных воспоминаний.



## Читер (21.04-20.05)

Пришла пора поверить в то, что вы способны перевернуть горы и вообще, сделать невозможное. Успех гарантирован в том случае, если вы смените гнев на милость и перестанете обманывать себя и окружающих даже в мелочах. Большое играйте в командные шутеры, однако забудьте о нечестных приемах – оставьте в прошлом читерские штучки, только полностью отказавшись от них, вы получите безупречное здоровье, а скорее всего, и бессмертие. Доверяйте близким, они ответят вам взаимным теплом, поддержкой и заботой.



## Герои Меча и Магии (21.05-21.06)

Игрокам, рожденным под этим благороднейшим знаком следует внимательно следить за тем, чтобы в погоне за богатством не потерять себя, очутившись на перекрестке судьбоносных дорог, и, отвлекаясь на сиюминутное, не позабыть о главном. Жизнь – игра, но в этом и есть ее главное богатство. Если Герои позаботятся о правильной расстановке сил и примут верные тактические решения, то в ближайшем будущем их ждет стремительный карьерный рост. Верьте в себя, и тогда вам все время будет сопутствовать удача, а артефакты будут ждать буквально на каждом шагу.



## Фишер (22.06-22.07)

Перестаньте быть слишком подозрительными, станьте более чуткими к людям. Запомните, среди окружающих есть не только враги, но и друзья. Соберите большую, веселую команду и наслаждайтесь сетевыми баталиями, действие которых непременно должны происходить в сердце города в не-обозримо далеком будущем. Проявите скрытые менеджерские способности и управляйте специальным шпионским отрядом быстрого реагирования, которым секретные федеральные службы затыкают все возможные дыры. Полученный опыт вы можете смело использовать в реальной жизни.



## Оками (23.07-23.08)

Весна – замечательное время, чтобы подчеркнуть свою индивидуальность, уникальность и избранность. Ведите аскетичный образ жизни, отдавайте предпочтение только одиночным играм. Особое внимание уделите жанру RPG, чтобы находится в гармонии с собой и окружающим миром. Займитесь медитацией и прочими полезными способами погружения в себя, наслаждайтесь красотой. Не недоуменные вопросы друзей и знакомых отвечайте философской фразой: «Сколько волка не корми, он все равно в лес уйдет!»



## Лара Крофт (24.08-23.09)

Лар Крофт в этом году ждут колоссальные перемены: полный отказ от старых принципов и правил, и начало нового периода с абсолютно чистого листа! Начиная новую жизнь, постарайтесь быть внимательными к окружающим, делитесь с ними вашим драгоценным жизненным и игровым опытом. Совсем скоро вы встретите человека, с которым немедленно захотите пройти все сюжетные квесты, однако, не пожалейте времени и взвесьте все «за» и «против». Будьте уверены в правильности выбора, чтобы человек, которому вы больше всего доверяете, не оказался на проверку склочной суккубессой!



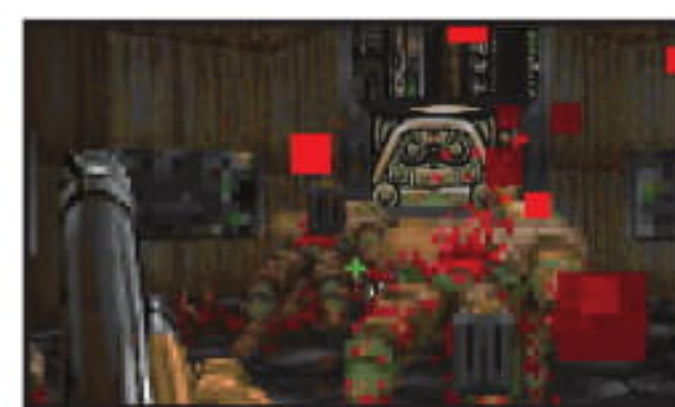
## Морхухн (24.09-23.10)

Не стреляйте из пушки по воробьям и не кидайте пингвинов в арктические льды. В скором времени рядом с вами появится человек, который кардинальным образом изменит вашу жизнь, и только от вас зависит, чем обернутся эти изменения – беззаботным порханием в облаках или постоянным нахождением под прицелом дустволки. Держитесь проверенных временем друзей, чистого водоема и верной дороги, ставя перед собой только те задачи, решения которых вам действительно по крылу. Звезды рекомендуют перезимовать вдали от густозаселенных городов, выбрав местечко недалеко от тихого водоема.



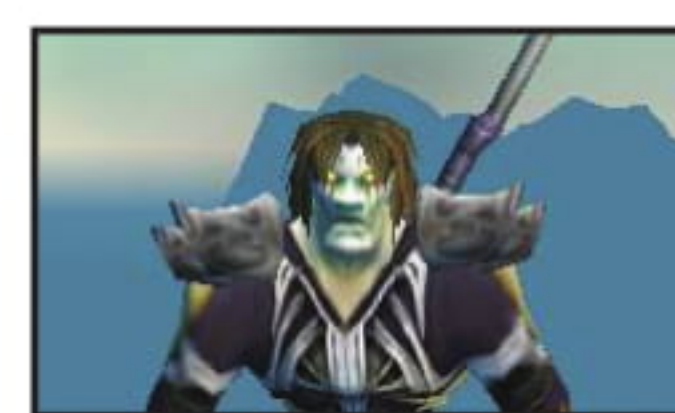
## Твердая Змея (24.10-22.11)

Радуйтесь, веселитесь и забудьте о неудачах и поражениях – черная полоса, преследовавшая вас последние полгода, осталась в прошлом. Сейчас для Твердых Змей наступает особенное время: судьба будет к вам благосклонна, вы будете в силах материализовать ваши самые сказочные мечты, осуществить самые безумные идеи и воплотить в жизнь самые невероятные проекты. Главное, вовремя окажитесь в нужном месте. Не знаете, как это сделать? Вспомните, что звезда великого Кодзимы отныне светит только для вас, и чаще прислушивайтесь к своему сердцу.



## Шутер (23.11-21.12)

Родившиеся под знаком Шутера обладают сильной положительной энергией. Тем не менее, постарайтесь в первой половине лета обходиться без шотгана, иначе вы можете пропустить или просто не заметить что-то очень важное для вашего настоящего и будущего. Луна, находящаяся в третьем доме агрессивного Плутона, означает, что во второй половине наступившего игрового года несколько удачных хедшотов, сделанных в качестве подарка виртуальным недругам, не только пойдут на пользу вашему здоровью, но и повысят вашу профессиональную репутацию в глазах непосредственного руководства.



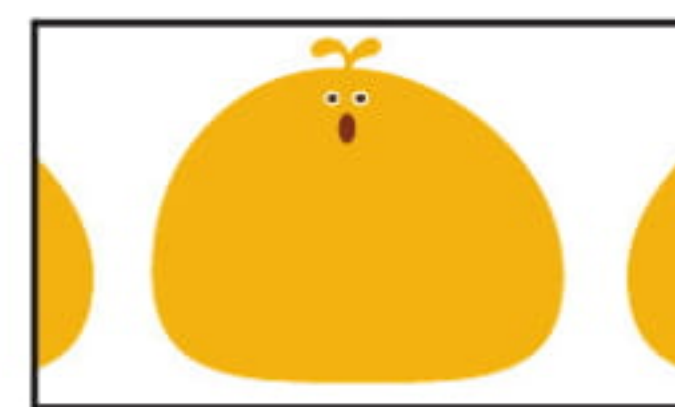
## Азерот (22.12-20.01)

Одной из основных задач каждого человека, рожденного под знаком Азерота, считается усиленное накопление ментальной потенциала и сознательная поляризация тонко организованного духовного тела, без которого невозможно представить дальнейшее эволюционное развитие. Прежний опыт, нарабатанный в этом направлении, в совокупности с информацией и условиями, предоставленными сегодня, создали прекрасную возможность для ускоренного совершенствования. Обратитесь за помощью к настоящему другу, который поможет вам быстро прокачаться до 70-го уровня. У вас все получится!



## Водопроводчик (21.01-20.02)

Прекращайте переливать из пустого в порожнее, не зная броду, не лезьте в воду, и помните, что в одну реку нельзя войти дважды. Активно общайтесь с людьми, ищите новые знакомства, но и не забывайте про старых друзей. Старайтесь находиться в центре внимания, отпуская искрометные шутки и приятно удивлять окружающих, тогда к вам потянутся единомышленники. Будьте добрее к окружающим и снисходительнее к тем, кто не может понять вас с полуслова. Рожденные под знаком ЛокоРоко – ваши идеальные спутники для приятного времяпрепровождения в весенний период.



## ЛокоРоко (21.02-20.03)

Сны, которые приснятся вам в последнюю неделю апреля, непременно сбудутся. Жизнь в весенне-летний период будет наполнена романтическими путешествиями, забавными приключениями и другими положительными эмоциями. Выбирайте исключительно светло-зеленый и песочный цвет в одежде, ешьте красную рыбу и пейте много пива. Играйте в браузерные игры и больше общайтесь с животными. Проявите заботу и внимание, напомните петам, что они для вас – самые любимые и дорогие существа.

## СИ БУЛЬВАР: Вредные советы

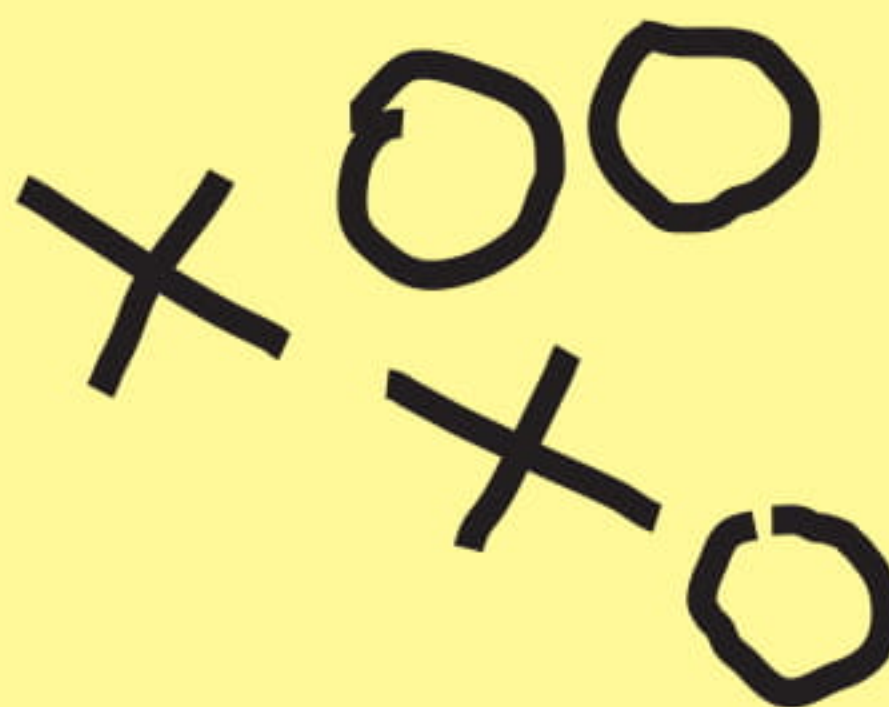
Не качай пиратский образ На глазах у папы с мамой – Вдруг ещё ОБЭП свирепый В гости вломится на чай? Ты качай из института, Там полно машин бесхозных, Там коннект получше будет И болванку можно взять. Ну а если вдруг нагрянет Злой ОМОН при автоматах, Не пугайся, действуй смело: Проводи их к замдекана, Пусть они его обыщут, Может, что-нибудь найдут?

Сохраняйся в играх чаще, Береги патрон бесценный, Не расходи зря аптечку, Спецприёмы экономь. Если же слышишь шорох, Скрип когтей по переулку, Или кто шамальнуть посмеет Из угла дробовиком, Жми скорее F12, Чтобы тут же возродиться С полным, блин, боекомплектком, Богатырскими хелсами, Зная где бандит с обрезом Прячет своё злое тело, Чтобы загодя гранаткой Супостата угостить!

Кто не пробовал все сейвы С карты памяти братишки В один миг волшебной кнопкой Взять и нафиг потерять, Тот шпийёном Солид Снейком, Умным, ловким и коварным, В стан врага проникшим шустро, Не считается пока.

Если вы продули в файтинг С «дабл-флавлессом» позорным, Стисните покрепче джойстики, Проглотите враз обиду, Успокойтесь, распрямитесь, Улыбнитесь белозубо И со всей возможной силой Дайте другу прямо в глаз!

Если вам язык английский В школе выучить лениво, Смело скипайте все тексты Всех японских RPG. Ну а если где застряли И куда бежать неясно, – Тормозите смело папу! Папа умный, он пройдёт.



## Выходные дынные

Журнал зарегистрирован в Министерстве по делам печати, телерадиовещанию и средствам массовых коммуникаций ПИ № 77-11804 от 14.02.2002 Приложение к журналу "Страна Игр" №7, апрель 2007. Продаже не подлежит. Распространяется только в комплекте с журналом. Отпечатано в ЗАО "Проф-Медиа Принт"

"СИ-Бульвар" №3-2007 Официальный сайт – <http://darkwren.livejournal.com> Над номером работали: Главный редактор – Данте Спарга, шеф-редактор – Йоши Новосибирский, арт-директор – А. Маркыч, дизайнер – Олеся "Боже, куда я попала?" Дмитриева, модель на обложке – Екатерина "Котрин" Кукуреко, редактор рубрики "православные сказки" Александр "Хочу быть похожим на Толика Норенко" Трифонов, девочка на побегушках – Рен-тян.

Отдельно благодарим Олега Полянского и Евгению Горячеву за то, что поверили в третий номер "СИ-Бульвара" и обеспечили его финансирование, и выносим общественное порицание Александру Трифонову за использование служебного положения в личных целях.